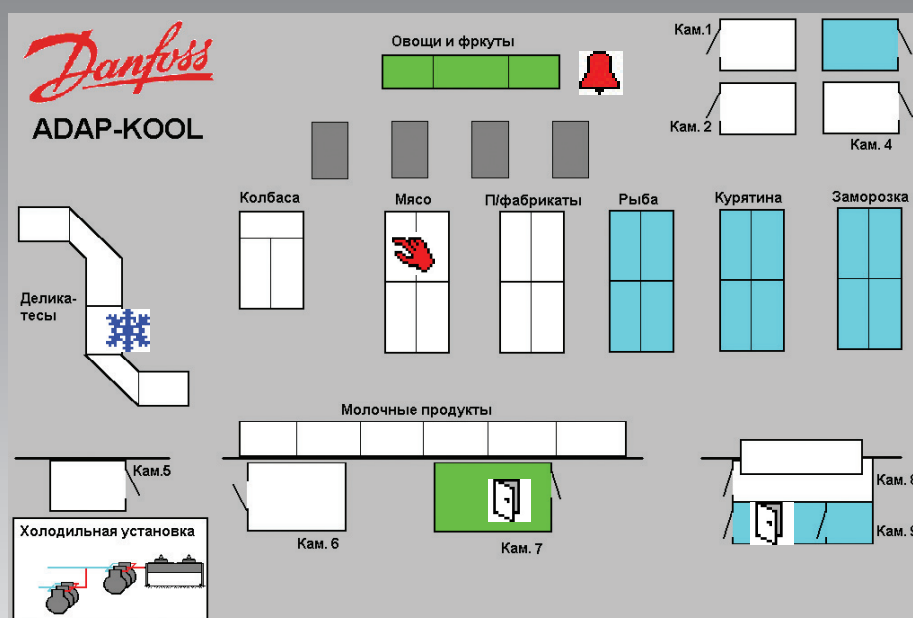




Графическая визуализация работы холодильной установки в программе АКМ

MIMIC
Версия ПО 2

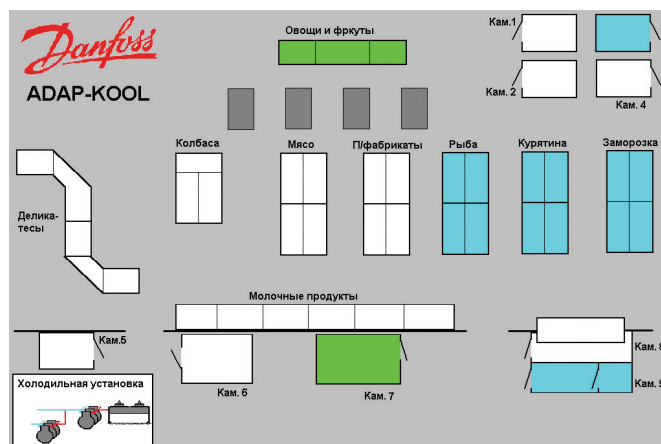
Введение

MIMIC является надстройкой к программному обеспечению AK-Monitor и AKM.

- AK-Monitor;
- AK-Monitor с MIMIC;
- AKM;
- AKM с MIMIC.

AK-Monitor и AKM предназначены для управления и мониторинга холодильной установки, оснащенной системой управления ADAP-KOOL®.

MIMIC является графической оболочкой для визуального представления работы холодильного оборудования. Напротив каждого охлаждаемого объекта помещены названия, символы и температуры, так что состояние холодильной установки может отслеживаться с одного дисплея.

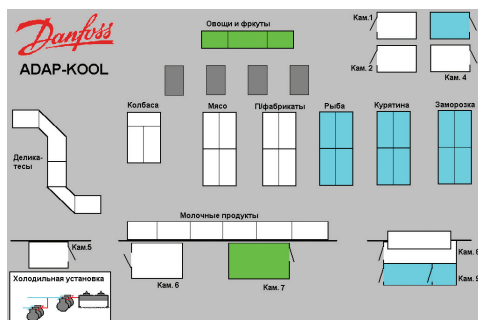


Содержание

Принцип работы	3
Подготовка.....	4
Настройка	6
Процедура	6
Немного о функциях	6
Ежедневная работа	8
Процедура	8
Кратко о функциях	8
Управление	9
Несколько слов о символах	9
Как скопировать настройки.....	10
Экспортирование настроек.....	10
Импорт настроек	10
Что копировать.....	10
Создание объектов.....	11
Немного об информации с контроллера.....	11
Немного об объектах	11
Процедура	12

Принцип работы

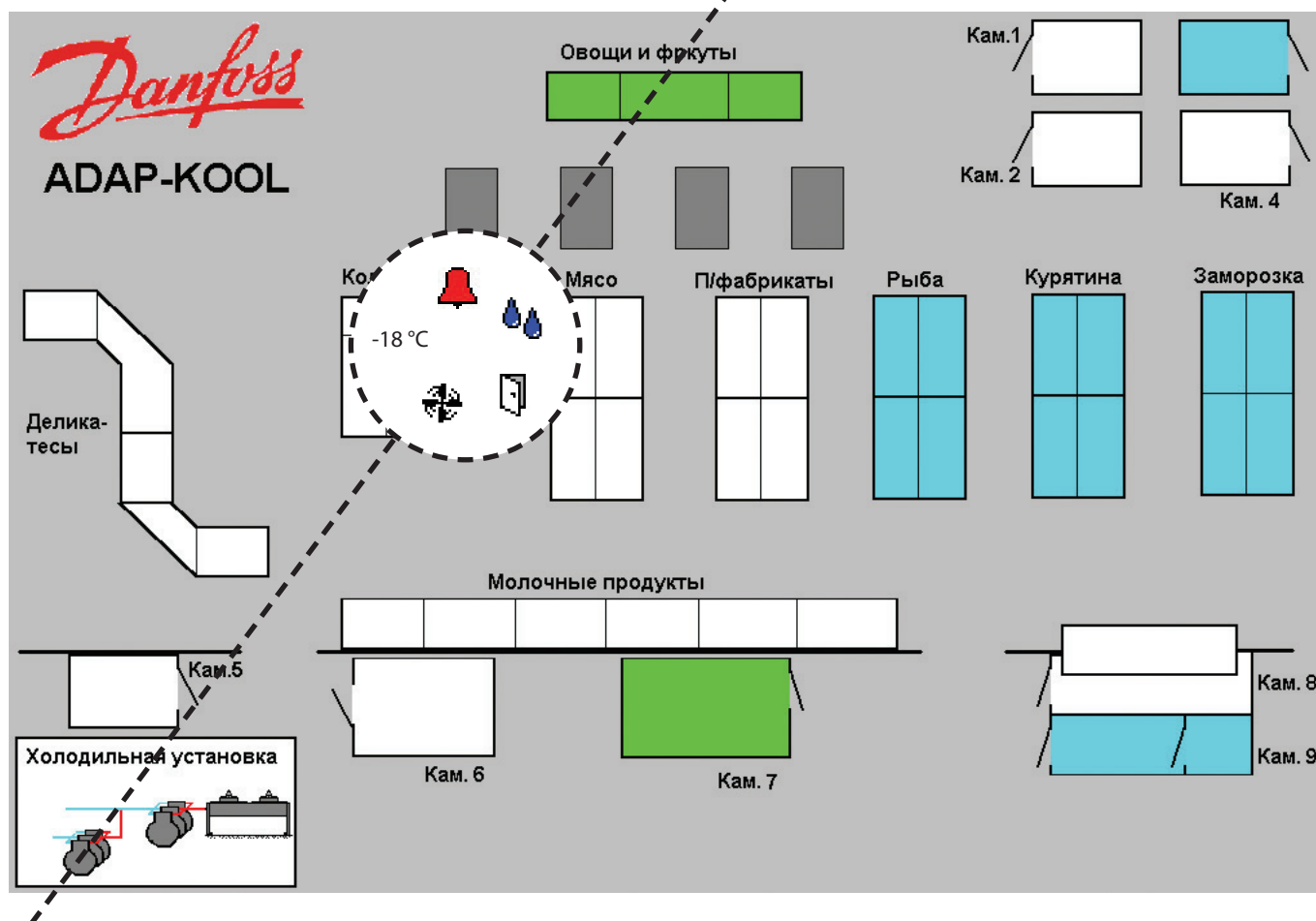
1. Сначала создается изображение соответствующей установки.



2. Для каждого объекта охлаждения установлен контроллер, который управляет этим объектом.



3. Изображение используется в качестве фона на экране ПК, а работа контроллера отображается символами.



4. Рядом с охлаждаемой единицей можно увидеть ряд выбранных функций, которые становятся видимыми только при определенных рабочих условиях. Например, капли воды, когда происходит оттаивание. Показанный символ будет зависеть от контролируемой единицы охлаждения, а также от статуса сигнала. Здесь, например, могут отображаться аварийные сигналы, значение температуры, положение двери и состояние контроллера.

5. Предоставляется много возможностей для настройки оборудования.

6. Возможности оператора.

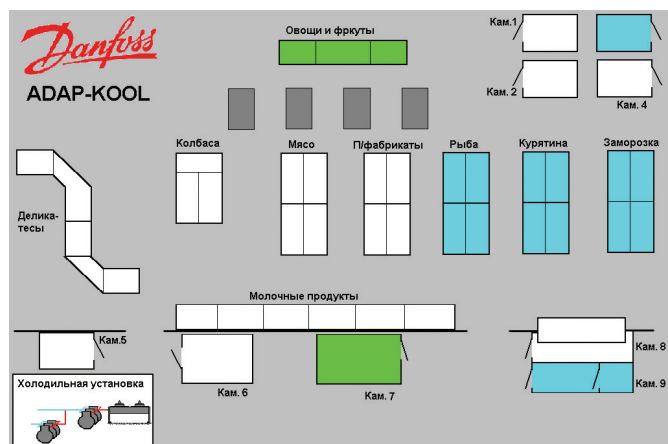
При работе, все необходимые символы появятся на экране при определенных рабочих условиях.

С символа статуса оператор может переходить к нижеописанным функциям:

- просмотр температур в охлаждаемом объеме (записи);
- аварийные сигналы;
- изменения уставок;
- расширенный доступ к сервисным функциям контроллера при необходимости настройки.

Подготовка

Перед началом настройки необходимо создать изображение установки, которой будете управлять. Вы можете, например, использовать общий план, который может быть отсканирован, а затем преобразован в требуемый формат. Однако важно, чтобы файл подложки был сохранен в формате BMP (BitMap).



Комментарии

- Вместе с программой MIMIC поставляются несколько шаблонов изображений. Прежде чем создавать собственный чертеж, изучите их.
 - Рекомендуется создавать изображение на дисплее, имеющем разрешение такое же как на дисплее на котором это изображение будет использоваться. Таким образом, вы избежите проблем с разрешением экрана и размером подложки.
 - Если вы делаете чертеж на другом мониторе, вы должны знать разрешающую способность дисплея, на котором будет установлено графическое изображение объекта. В зависимости от размера и настройки экрана, вы можете сделать выбор из разрешения. Например:
 Настройки экрана: Размер чертежа в пикселях:
 1024 x 768 1020 x 682
 800 x 600 796 x 514
 640 x 480 630 x 396
 640 x 480 630 x 418 (Для АКА 310)
 Найдите разрешающую способность, на которую экран был установлен, и сделайте чертеж на основе этой настройки.
- Используйте также цвета, поддерживаемые монитором, на котором будет установлено графическое изображение. Если имеются сомнения, выберите 256 цветов.
- Подложку можно нарисовать в любом редакторе, но она должна быть сохранена в формате BMP.
 - После создания изображения установки, вы должны скопировать его в папку с другими файлами BMP. Путь, по умолчанию: C:/AKM/AKLAYOUT/.

Еще несколько слов о подготовке

Данная программа устроена таким образом, что вы можете настроить изображение объекта в ПК при отсутствии связи с соответствующей холодильной установкой. Если вы захотите производить настройку таким образом, то прочитайте информацию ниже. А если же у вас будет контакт с настраиваемой системой, то обращайтесь к информации в правой колонке.

Связь отсутствует

Когда вы настраиваете контроллер на конкретный объект охлаждения, вам необходимо знать, какой контроллер с какой версией программного обеспечения соответствует каждому адресу на объекте. В противном случае вы не сможете выполнить этот вид настройки.

1. Сначала определите соответствующий номер сети установки.
2. Затем задайте адрес контроллера в этой сети.
3. Потом задайте кодовый номер и версию программного обеспечения.
4. После этого можно продолжать как обычно.

Другими словами:

Без связи с установкой не возможно будет идентифицировать адрес и версию ПО каждого контроллера. Поэтому необходимо ввести эти данные вручную.

Когда есть связь с объектом

Если вы осуществили привязку контроллера к конкретному объекту охлаждения, программа самостоятельно определит тип контроллера, кодовый номер и версию ПО. Программа получит эти данные после загрузки конфигурации.

1. Сначала выберите номер сети.
2. Затем адрес.
3. Теперь на дисплее появятся кодовый номер и версия программного обеспечения.
4. Продолжайте как обычно.

Другими словами:

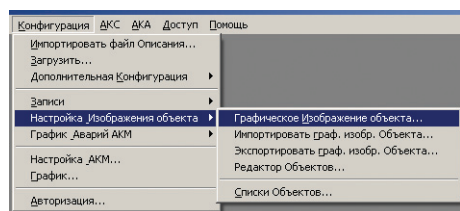
При наличии связи программа сама определит тип контроллеров и версии программного обеспечения.

Настройка

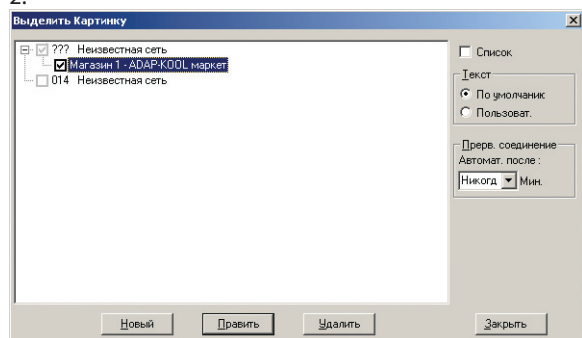
В этом разделе мы рассмотрим привязку визуального приложения контроллеров к подложке.

Процедура

1. Запустите меню «Графическое изображение объекта».



2.



3. Выберите «Новый». Появится окно с рядом кнопок внизу.

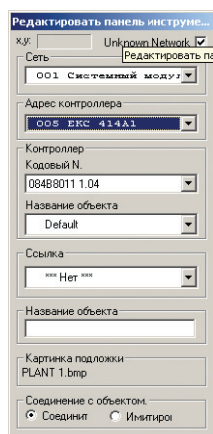


4. Используйте кнопку «Загр. карт.» (загрузить картинку) внизу слева, и выберите подложку для установки.

5. После того, как вы загрузили изображение установки, вы можете поместить соответствующие объекты контроллеров в определенных точках системы. В окне «Редактировать панель инструментов» (набор инструментов редактирования) вам следует выбрать:

- Номер сети.
- Адрес контроллера.
- Кодовый номер контроллера – если у вас нет связи с установкой. Если есть связь, программа сама распознает его.
- Название объекта контроллера. Некоторые контроллеры будут иметь несколько секций регулирования, например АКС 116 имеет три из них. Эти секции будут называться А, В и С. Каждая секция – отдельный объект.
- Ссылка.

Выберите название, если вы захотите сделать ссылку к другому рисунку или объекту, который идет со своим рисунком (так называемый « объект применения»).



Немного о функциях

Меню

Здесь описывается меню настройки графического изображения. Позже, когда настройка будет завершена, вам потребуется другое меню для мониторинга и управления холодильной установкой. Мы опишем его позднее в разделе «Ежедневная работа».

О кнопках

«Список»

По умолчанию все объекты с изображениями сгруппированы по номерам сетей. Если поставить галочку в данном поле, то все объекты будут выведены в виде общего списка. Объект с изображением, помеченный галочкой, будет запускаться автоматически при запуске через меню «Графическое изображение объекта».

«Править»

Если вы имеете настроенное ранее графическое изображение и хотите в нем сделать исправления, используйте эту функцию.

«Удалить»

Если у вас имеется настройка, которая больше не нужна, здесь ее можно удалить.

«Просм.»

Данная кнопка используется для перехода в режим тестирования при проверке настроек. При нажатиях кнопки текст изменяется с «Просм.» на «Править», в зависимости от того, на какую функцию вы переходите.

«Начать тест»

Нажатие кнопки начинает тестирование настроек графического изображения объекта. При этом на экране отобразятся параметры в том виде, в котором они будут показаны на экране дисплея. При этом текст на кнопке изменится на «Остан. тест». При повторном нажатии – тест остановится.

«Присп.»

Эта кнопка будет адаптировать изображение объекта к размеру экрана. Если существует большая разница между размерами рисунка при настройке и работе, вы рискуете потерять часть рисунка при выводе на дисплей. Это происходит из-за того, что Windows вынуждена удалять/растягивать отдельные пиксели на рисунке, при изменении размера.

Редактировать панель инструментов

Здесь вы выбираете данные по отдельным контроллерам. При необходимости вы можете перемещать окно по экрану.

Сеть

Здесь вы выбираете номер сети, для которой создается объект.

Продолжение следует

- f. Присвойте объекту название, например:
(«Объект MIMIC»)
 - g. Теперь щелчком мыши поместите иконку объекта контроллера на точку охлаждения, которая регулируется данной секцией контроллера.
6. Повторите действия от 5d до 5g, если контроллер имеет несколько секций.
 7. Повторите пункты 5 и 6, пока все точки охлаждения не получат предназначенные им иконки.
 8. Сохраните выбранную настройку с названием и заголовком.

Проверка 1.

Теперь вы должны проверить, показываются ли символы на рисунке так, как вы ожидали.

1. Нажмите кнопку «Имитиров.» внизу «Редактировать панель инструментов».
 2. Нажмите кнопку «Просм.» внизу дисплея.
 3. Нажмите «Начать тест».
- Теперь вы можете видеть, как различные символы мигают в различных точках охлаждения.
- Теперь взгляните на расположение символов, видно ли их отчетливо? Если они помещены правильно, вы можете продолжать дальше, в противном случае необходимо вернуться обратно и немного переместить иконку.
4. Завершите эту проверку нажатием «Остан. тест».

Проверка 2.

Теперь необходимо проверить, есть ли связь с контроллерами.

1. Вернитесь к рисунку, где вы поместили иконку.
(Если вы приходите из вышеуказанного пункта 4, нажмите «Править»).
2. Нажмите кнопку «Соединит» внизу «Редактировать панель инструментов».
3. Нажмите «Просм.».
4. Нажмите «Начать тест».
5. Теперь программа начнет загружать данные с контроллеров, и данная процедура может длиться около минуты в зависимости от количества контроллеров в сети. После чего загруженные данные будут показаны в соответствующих точках в виде символов и/или значения температуры.
6. Завершите эту проверку нажатием «Остан. тест».

Завершение настройки

Завершите настройку нажатием «Заккрыть» и вернитесь к главному меню программы.

Продолжение

Адрес контроллера

Здесь вы выбираете адрес, присвоенный каждому контроллеру. Если вы задали контроллеру ID-код, здесь вы сможете увидеть этот код.

Контроллер

Здесь представлен список всех контроллеров и версий программного обеспечения, которые поддерживаются программой. Если у вас есть связь с системой, программа автоматически распознает контроллер и если он есть в списке поддерживаемых.

Название объекта (контроллера)

Здесь вы увидите доступные объекты контроллера - группы параметров, которые могут отображаться для каждого контроллера. Например АКС 115 имеет две группы – одну для секции А, другую для секции В.

Каждый объект представляет собой набор параметров, отображаемый на дисплее. Такими параметрами могут быть, скажем, аварийный сигнал, температура, оттаивание, и т.д.. Настройка параметров, составляющих объект производится в «Редакторе объектов».

Ссылка

Здесь создается ссылка на другой объект приложения (объект должен быть заранее настроен). Таким образом, вы можете переходить с общего плана установки на экран с изображением компрессорной комнаты.

Название объекта (приложения)

Здесь вы можете дать иконке название, если вы не написали название непосредственно на рисунке.

Внимание!

Если вы щелкнули клавишей мыши по рисунку на один раз больше, вы поместите туда лишнюю иконку с абсолютно такими же функциями, как у первой. Чтобы убрать лишнюю иконку, выберите ее и нажмите кнопку «Удалить».

Что есть что?

Если вы хотите знать, какой контроллер привязан к конкретной иконке на графическом изображении, нажмите на эту иконку и в окне «Редактировать панель инструментов» вы увидите информацию о контроллере.

Исправление

Если вы хотите исправить содержание существующей иконки, сначала выберите эту иконку, затем сделайте изменение в «Редактировать панель инструментов», и, наконец, завершите изменение повторным нажатием иконки.

Ограничение

Вы можете установить максимум 200 иконок (точек охлаждения) на одном изображении.

Время реакции

Если на графическом изображении много иконок, время реакции увеличивается – может пройти до пяти минут, пока все данные будут загружены.

Линии разметки

Если вам требуются линии разметки для размещения иконок на рисунке, включите их посредством правой клавиши мыши. (Пункт меню «Руководства»).

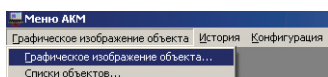
Ежедневная работа

В этом разделе мы рассмотрим функции, предназначенные для ежедневной работы.

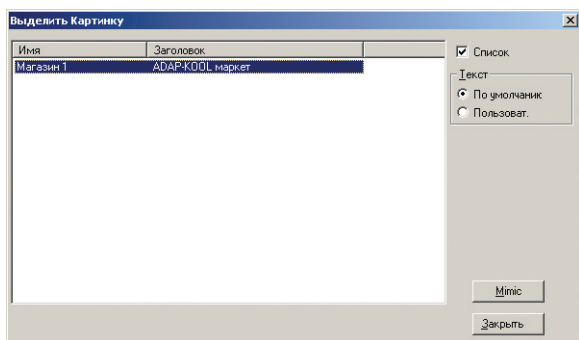
Прежде, чем вы сможете использовать функции ежедневной работы, они должны быть настроены, как описано в предыдущем разделе «Настройка». Кроме того, эти функции требуют, чтобы у вас была связь с установкой.

Процедура

1. Выберите пункт «Графическое изображение объекта» в меню «Графическое изображение объекта».



- 2.



3. Выберите установку, которую вы хотите увидеть, затем нажмите «MIMIC».

4. Теперь вы увидите изображение установки, а внизу ряд кнопок управления.



5. При нормальной ситуации на дисплее в соответствующих точках отображаются температуры, давления и другие параметры. Возможно также и отображение символов. «Капли воды» показывают, что идет оттайка. «Снежинка» обозначает, что в секции происходит охлаждение. Если показан «Аварийный колокольчик», значит в контроллере ошибка или авария.

Если вы хотите более детально изучить какую-то точку охлаждения, сначала выберите иконку при помощи клавиши мыши, а затем используйте одну из кнопок внизу дисплея.

На следующей странице показано несколько примеров работы (управления).

Кратко о функциях

При запуске программы есть два варианта работы с обзором системы. В первом в окне, аналогичном показанному на рис.2, будет предложено выбрать нужное графическое изображение. Во втором сразу будет загружено стартовое изображение (См. «Настройка» – «О кнопках» - «Список»).

О кнопках

«Записи»

Здесь вы можете увидеть кривые собранных значений температуры.

«Аварии»

Здесь вы сможете увидеть когда и где были аварийные сигналы. И остались ли они еще активны.

«Сервис»

Доступ к функциям контроллера. Используйте это меню, если у вас имеется соответствующий опыт. (Использование этой кнопки может быть запрещено, если у пользователя нет доступа к настройкам).

«Изменить»

Здесь вы получите доступ к функциям, которые отображены символами. К примеру здесь можно подкорректировать настройку температуры.

«Увеличить»

Здесь некоторые установки можно увеличить на экране.

«Приспособить»

Изображение приспособляется (подгоняется) к экрану.

«Печать»

Здесь вы можете получить распечатку фактического содержания дисплея.

«Назад»

Эта функция используется только в случае, когда у вас имеется функция кратчайшего перехода к другому изображению. С этого рисунка вы затем сможете возвратиться к картинке обзора.

«Зак. Сеанс»

Здесь вы можете выйти из сети с тем, чтобы никто не смог изменить настройки без разрешения.

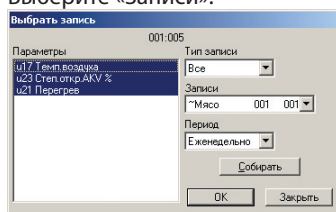
«Закреть»

Закрывает изображение.

Управление

Если вы хотите подробнее рассмотреть одну из регулировок, вы должны сначала выбрать ее. После этого перед вами будут следующие варианты выбора:

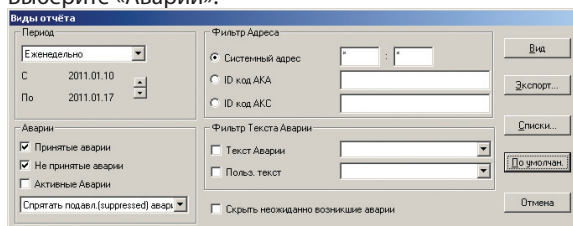
Обратитесь к зарегистрированным ранее параметрам температуры. Выберите «Записи».



Выберите данные, которые вы хотели бы увидеть, затем нажмите «OK». Теперь вы увидите кривые. (Функция сбора данных была описана в другой отдельно прилагаемой литературе).

Чтобы увидеть аварийные сигналы.

Выберите «Аварии».

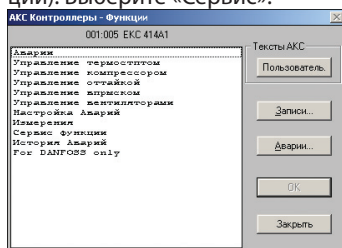


Выберите аварийные сигналы, которые вы хотите просмотреть, затем нажмите «Аварии».

Теперь вы увидите список аварийных сигналов. (Функция аварийных сигналов была описана в другой отдельно прилагаемой литературе).

Настройки контроллера.

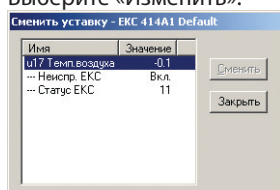
(Эта функция может быть заблокирована из меню авторизации). Выберите «Сервис».



Инструкция по дальнейшим функциям регулирования может быть получена из документации контроллера: «Menu operation via AKM» (Меню управления посредством АКМ).

Для изменения температуры или начала дополнительного цикла оттайки

Выберите «Изменить».



Выберите функцию, которую вы желаете изменить, и перейдите к этой функции, нажав «Сменить». Теперь установите требуемую величину.

Несколько слов о символах

В меню пользователя можно увидеть различные символы. Но они будут появляться только тогда, когда что-нибудь «случится» в установке. Они имеют следующие значения:

-18 °C Температура:
Показывает температуру в точке охлаждения.



Капли:
Обозначают, что происходит оттаивание.

Во время оттаивания вы должны ожидать, что температура будет немного выше, чем во время нормальной работы. Если по истечении некоторого времени температура станет слишком высокой, прозвучит аварийный сигнал. В течение всего периода оттаивания показывается символ оттаивания.



Аварийный колокольчик:
Указывает, что в установке имеется операционный сбой, присутствует дефект, или температура находится за пределами разрешенной величины. Эта ситуация требует внимательного рассмотрения с целью идентификации неисправности.



Символ охлаждения:
Показывает, что происходит охлаждение в данной точке.



Остановлено регулирование:
Здесь регулирование остановлено, так что точка охлаждения не работает.



Ручное управление:
Здесь регулирование было остановлено и настроено на ручную работу, так что индивидуальные функции могут управляться принудительно.



Дверь:
Показывает, что дверь открыта.



Компрессор:
Показывает, что компрессор работает. Величина обозначает включенную производительность компрессора.



Вентилятор:
Показывает, что вентилятор работает. Величина обозначает включенную производительность вентилятора.



Крест:
Указанный параметр не существует в контроллере. Проверьте, чтобы использовался правильный объект.



Песочные часы:
Показывают, что в настоящее время данные отсутствуют, или что функция ожидает данные с контроллера.



Ссылка:
Здесь установлен дополнительный рисунок для точки охлаждения, и вы можете получить к нему доступ на экране.



Звездочки:
Обозначают ошибку датчика.



Заштрихованные символы:
В установке присутствует ошибка связи.



Знак вопроса:
В базе данных путаница с объектами. Проверьте, чтобы все объекты были перемещены в связи с импортом и экспортом.



Восклицательный знак:
В сети конфликт. Проверьте сеть.



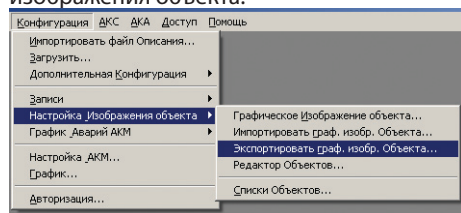
Флажок Windows:
Здесь должен быть показан один из вышеупомянутых символов, но программа не в состоянии обнаружить его.

Как скопировать настройки

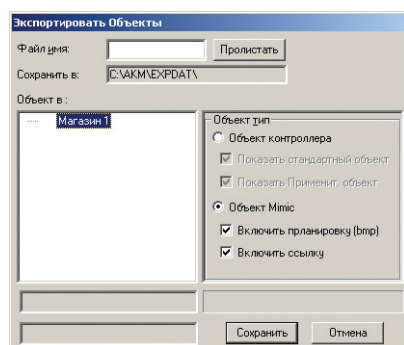
После того как вы произвели набор заданных значений (настройку) установки, вы можете сделать копию всей настройки или ее частей. Вы можете, к примеру, использовать копию:

- Как резервную копию, на случай поломки ПК.
- Для другого ПК, если потребуется удаленный доступ к холодильной системе.

Функцию копирования вы найдете в меню для настройки изображения объекта.



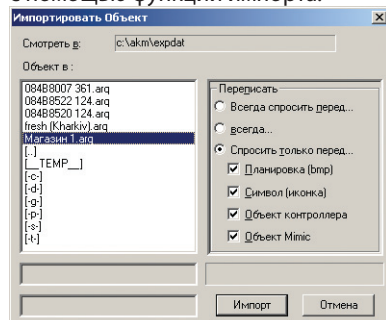
Экспортирование настроек



1. Выберите настройку, которая подлежит копированию, например, Магазин 1.
2. Выберите типы объектов, которые должны быть включены (все, или только часть из них).
3. Присвойте копии название.
4. Выберите, куда копия должна быть помещена, например A:/.

Импорт настроек

Вы можете загрузить скопированный файл с настройками в ПК с помощью функции импорта.



Прежде, чем запустить функцию импорта, вы должны решить, все ли файлы в ПК должны быть переписаны, когда будет запущена функция импорта с соответствующим файлом.

Что копировать

Ниже приводится краткое описание того, что стоит за настройками выбора.

Объект контроллера

Это общий термин для:

- стандартного объекта;
- объекта применения.

Стандартный объект

Это подборка, скажем, от 5 до 10 параметров, выбранных для краткого графического представления контроллера на обзорной схеме установки. Таким образом, на схеме установки отображаются как значения функций, так и иконки.

Для каждой версии ПО имеется по крайней мере один стандартный объект контроллера. (По умолчанию стандартный объект будет называться «Default»).

Объект применения

Это расширенная функция вышеописанного – функция, где объект связан с рисунком, например, холодильного оборудования. Здесь выбранные параметры отображаются в определенных местах на картинке холодильного оборудования.

Объект MIMIC

Здесь на картинке обзорной схемы собраны как стандартные объекты, так и объекты применения всего оборудования установки. Включены также схема установки и любые ссылки (быстрые переходы), если вы использовали несколько схем.

Создание объектов

Данная функция является функцией редактирования настроек, описанных в разделе «Настройка» на странице 6, и упомянутых в разделах «Название объекта» и «Ссылка».

С помощью этой функции вы можете редактировать уже существующие объекты или создавать новый объект с нуля. Тем не менее требуется, чтобы вы были знакомы с функциями контроллера, чтобы вы представляли, какую информацию контроллер в должен передавать и получать.

Немного об информации, получаемой с контроллера.

- Значение температуры.
Здесь вы получите с контроллера значение температуры между – 30 и + 30, и ваша задача описать этот параметр. Например: «Датчик оттаивания» и «°C».
- Рабочие состояния.
Различные функции в контроллере будут меняться между определенными рабочими состояниями. Эти рабочие состояния будут передаваться как величина и будут выражены:
 - 0 или 1, когда выход реле активный или неактивный;
 - 0, 1, 2 или 3, при изменении аварийного состояния;
 - 0, 1..... или 11, для отображения фактического рабочего состояния контроллера. Здесь 0 будет представлять «отсутствие охлаждения в данный момент», а 4 может представлять «охлаждение происходит прямо сейчас».
 Чтобы сделать такое рабочее состояние видимым, значение его параметра может быть связано с определенным символом, а символ, например, может быть выбран следующим образом:
 - Параметр для реле компрессора: Символ компрессора, когда величина параметра равна 1.
 - Параметр для аварийного состояния: Символ аварийного колокольчика, когда величина параметра равна 1 или 3.
 - Параметр для состояния регулирования: Символ пары капель, когда величина параметра равна 4 (оттаивание), и кристаллик льда, когда величина параметра равна 2 (охлаждение).

Для того, чтобы сделать эти настройки, вы должны знать название параметра и величину параметра каждой функции, которую вы хотите включить в данный объект.

Эту информацию вы найдете в документе «Руководство пользователя» для соответствующих контроллеров – но помните, что кодовый номер и версия ПО должны быть совместимыми.

(Если величина параметра указана как ON/OFF, она должна равняться 1 / 0).

Конструирование объектов только для суперпользователей !

Эта функция может регулироваться только посредством АКМ 5 с версией ПО 5.2 и выше.

Немного об объектах.

Когда вы создали объект, он впоследствии должен быть помещен на обзорную схему установки. Как это делается, было описано ранее в этом руководстве.

Существует два типа объектов, которые вы можете создать:

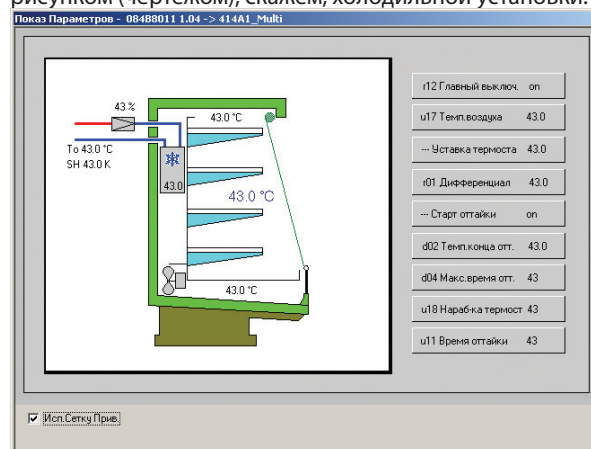
- Стандартный объект – простой графическое представление контроллера с рядом параметров.



Выбранные параметры показаны здесь с помощью текстов, величин измерения и символов.

Это тот блок, который вы впоследствии поместите в обзор установки, как упоминалось ранее.

- Объект применения – Параметры отображены вместе с рисунком (чертежом), скажем, холодильной установки.



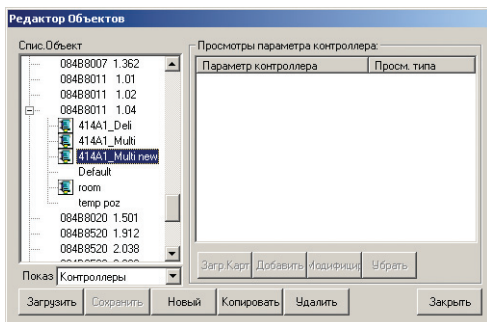
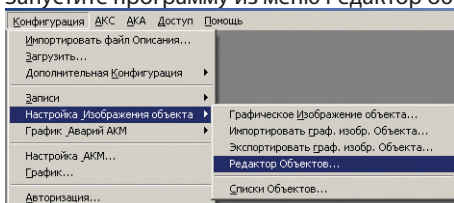
В объекте применения параметры будут связаны с чертежом, так что вы можете поместить различные параметры в точное место на чертеже, которое соответствует вашему применению.

Вы должны поместить объект применения в обзор установки, как упоминалось ранее. Но в отличие от стандартного объекта, где параметры показаны прямо на обзоре установки, объект применения будет помещен на иконку ссылки. Если вы щелкните по этой иконке, вы получите рисунок холодильного оборудования с принадлежащими ему параметрами.

В более сложных схемах, например холодильной установки (централи), вы сможете поместить больше параметров, но не более 26.

Процедура

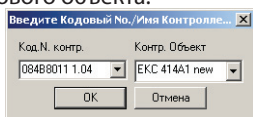
1. Запустите программу из меню Редактор объектов.



2. Сначала вам необходимо идентифицировать требуемый контроллер с соответствующей версией ПО. Затем вы сможете выполнить одну из трех процедур:

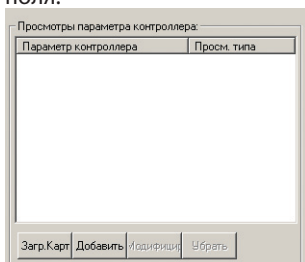
- Загрузить.
- Новый.
- Копировать.

Выбирая Новый или Копировать вы должны указать название нового объекта.



Завершите работу с дисплеем нажатием ОК.

3. Теперь продолжайте работу с объектом на правой стороне поля.



(сегмент вышепоказанного дисплея)

Посредством этого дисплея вы можете выбирать различные параметры для объекта.

Несколько слов о функциях

Все контроллеры в системе охлаждения ADAP-KOOL® имеют файл описания. Этот файл описания загружается с программы АКМ посредством функции загрузки, или импортируется в программу через функцию импорта. То, что вы видите на поле слева, и есть файл описания. Файл описания показывает все параметры, которые могут быть установлены в контроллер и считаны с него.

Несколько слов о кнопках

«Загрузить»

Используется, когда вы делаете поправки в существующем объекте. Выберите объект в левом поле и нажмите «Ввод». Содержание объекта теперь будет показано в правом поле.

«Сохранить»

Сохраняет объект, над которым вы работаете.

«Новый»

Используется, когда вы хотите создать новый объект.

«Копировать»

Используется, когда вы хотите создать новый объект на основе уже созданного объекта.

«Удалить»

Если вы хотите удалить объект, выберите его на поле слева и нажмите «Удалить». (Вы не сможете удалить объект из списка, если его параметры уже внесены на поле справа).

«Заккрыть»

Закрывает дисплей.

Дать название объекту

Это можно сделать посредством выбора кодового номера и версии ПО, или ввести его вручную, если объект отсутствует в списке.

Задавайте объекту название, чтобы узнавать его – или можете выбрать название из списка, если объекту надлежит дать уже существующее название.

Объект будет состоять из всех параметров, помещенных вами в поле. Вы можете видеть, определены параметры для показа величинами или символами.

Ограничение

Можно выбрать до 26 параметров. Если некоторые из параметров используются как для показа величин, так и символов, у вас в распоряжении будет соответствующее количество дополнительных параметров сверх вышеуказанных 26. Если будут указаны более 26 различных параметров, последние из них исчезнут, когда вы завершите функцию.

«Загрузить картинку»

Здесь вы выбираете рисунок, если хотите создать объект применения.

«Добавить»

Позволяет ввести новый параметр для объекта.

«Модификация»

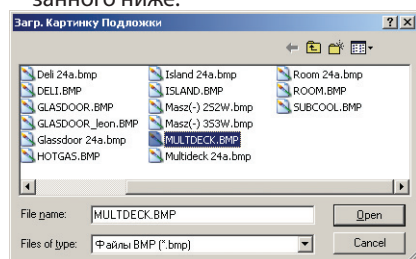
Используется, если вы желаете сделать исправления в одном из показанных параметров.

«Убрать»

Если есть параметр или рисунок, которые вам не нужны в объекте, выберите их и нажмите «Убрать».

4. Если вы создаете стандартный объект, пропустите этот пункт.

- Если вы создаете объект применения, вы должны добавить на поле картинку.
- Нажмите «Загр.Карт.» для выбора рисунка из меню, показанного ниже.

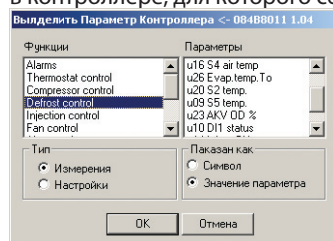


Выберите рисунок и завершите работу нажатием «Открыть».

5. Для того, чтобы добавить новый параметр нажмите «Добавить».

Также вы можете выбрать уже существующий параметр, а затем нажать «Модифицировать».

Теперь вы можете видеть функции и параметры, найденные в контроллере, для которого сейчас создаете объект.



Из меню этого дисплея вы можете сделать выбор параметра, который хотите определить для объекта.

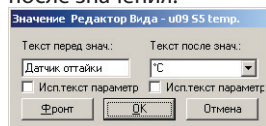
6. Сначала выберите строку в поле «Функции».

7. Затем выберите один из двух типов параметров – измерения или настройки (выбор различных параметров будет показан в правом окне).

8. Теперь выберите один из параметров в правом окне.

9. Наконец сделайте выбор отображения цифровых величин, принадлежащих параметрам – в виде символов или в виде значений.

- Если вы выбрали величину:
Определите текст, который должен быть показан до и после значения.



Завершите нажатием ОК.

Здесь показано несколько общих картинок для различных холодильных установок. Вы можете использовать картинки, которые больше подходят для вашего применения, или же можете сделать новый рисунок. Если будете делать новый, он должен быть в формате BMP.

Если вы сделали новую картинку, поместите файл в папку с другими изображениями фона, используя Windows Explorer. Путь: C:/AKM/AKLayout/AKAppI

После того, как вы выбрали изображение, и завершили работу с меню, вы увидите, что данный рисунок появится в качестве параметра в предыдущем меню.

При измерениях мы можем только посмотреть значение, которое передается из контроллера.

При настройке мы можем, как смотреть значение, так и изменять настройку в контроллере. Когда вы впоследствии измените данную величину на обзоре установки, контроллер это зафиксирует и затем пошлет измененное значение в программу.

Показан как:

- Если это измерение температуры или давления, выбирайте «Значение параметра».
 - Но если это рабочее состояние, которое должно быть показано в контроллере как символ, выбирайте «Символ».
- (Рабочее состояние может быть также показано цифровой величиной, если такой способ вам предпочтительней).

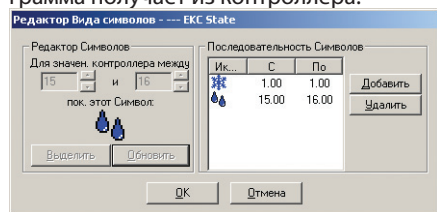
Если вы хотите использовать тексты, уже найденные в контроллере, поместите крестик напротив двух полей «Использовать текст параметра». Но если требуется использовать собственный текст, напишите его здесь. Например:

«Темп. воздуха» -21 «градусов». Или можете выбрать: «Темп. воздуха» -21 «°C».

Если вам требуется шрифт отличный от того, что предлагает программа, вы можете изменить шрифт на этом рисунке.

- Если вы выбрали символ:

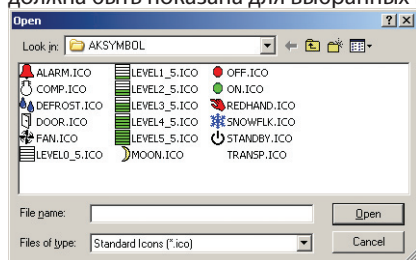
Определите символ для данной величины, которую программа получает из контроллера.



a. Нажмите «Добавить», чтобы начать определение дисплея.

b. Выберите нижнее значение и верхнее значение (они могут быть одинаковыми).

c. Нажмите «Выделить», чтобы определить иконку, которая должна быть показана для выбранных величин.



Выберите иконку и завершите работу с дисплеем нажатием «Open».

d. Нажмите «Обновить».

Теперь вы сможете увидеть выбранные настройки в правом поле.

e. Повторите пункты от a до d, если имеются другие символы, которые должны быть показаны для других величин этого параметра.

f. Завершите определение этого параметра нажатием «OK».

10. Повторите пункты с 5 по 9 для каждого параметра, который хотите включить в объект.

11. Теперь объект готов для включения в обзор установки. См. раздел «Настройка».

Вы должны определить символ, который хотите видеть для данного рабочего состояния.

Если величина параметра должна быть между 0 и 11, вы можете определить различные символы для различных величин, например:

- символ a для 0 и 1;
- символ b для 2;
- символ c для величины от 3 до 7;
- символ d для 10.

Если на выходе вы хотите получить, например, производительность компрессора, вы можете сделать выбор между представлением этой производительности как в виде измерения, так и иконкой.

- Измерение покажет производительность в процентах.
- Иконка покажет, что компрессор работает.

(Для этого потребуется два выбора параметра – одного, когда вы выбираете измерение, второго, когда вы выбираете иконку. При выборе иконки вы определяете, как компрессор должен быть показан для величин между 1 и 100).

Если такая величина впоследствии поступит из контроллера, программа покажет иконку, которую вы выбрали.

Данфосс ТОВ: Украина, 04080, г. Киев, ул. В. Хвойки, 11. Тел. (+38 044) 461-8700, факс (+38 044) 461-8707. www.danfoss.ua

Фирма Danfoss не несет ответственности за опечатки в каталогах, брошюрах и других изданиях, а также оставляет за собой право на модернизацию своей продукции без предварительного оповещения. Это относится и к уже указанным изделиям при условии, что такие изменения не повлекут за собой последующих корректировок уже согласованных спецификаций. Все торговые марки в этом издании являются собственностью компании. «Данфосс», логотип Danfoss являются торговыми марками компании Данфосс. Все права защищены.